

**PERANCANGAN ONLINE MOVIE RENTAL DENGAN  
MEMANFAATKAN TEKNOLOGI MULTICASTING  
PADA WINDOWS MEDIA SERVICES**

**TUGAS AKHIR**



**Disusun Oleh :**

**MOCHAMMAD SYIFA ( 0634010203 )**

**PROGAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAWA TIMUR  
S U R A B A Y A  
2012**

**PERANCANGAN ONLINE MOVIE RENTAL DENGAN  
MEMANFAATKAN TEKNOLOGI MULTICASTING PADA  
WINDOWS MEDIA SERVICES**

**TUGAS AKHIR**



Oleh :

**MOCHAMMAD SYIFA**  
**0634010203**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”  
JAWA TIMUR  
2012**

**PERANCANGAN ONLINE MOVIE RENTAL DENGAN  
MEMANFAATKAN TEKNOLOGI MULTICASTING PADA  
WINDOWS MEDIA SERVICES**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan  
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Teknik Informatika



Oleh :

**MOCHAMMAD SYIFA**  
**0634010203**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
2012**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERANCANGAN ONLINE MOVIE RENTAL DENGAN  
MEMANFAATKAN TEKNOLOGI MULTICASTING PADA  
WINDOWS MEDIA SERVICES**

Disusun oleh :

**MOCHAMMAD SYIFA**  
**0634010203**

Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan  
Periode II Tahun Akademik 2012/2013

Pembimbing I

Pembimbing II

**Nurcahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom**  
**NIP/NPT. 279030440197**

**Dody Ridwandono, S.Kom**  
**NIP/NPT. 278050740218**

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

**Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT.**  
**NIP. 1965 0731 1992 03 2001**

**TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN ONLINE MOVIE RENTAL DENGAN**  
**MEMANFAATKAN TEKNOLOGI MULTICASTING PADA**  
**WINDOWS MEDIA SERVICES**

Disusun Oleh :

**MOCHAMMAD SYIFA**  
**0634010203**

Telah dipertahankan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur  
Pada Tanggal 14 Desember 2012

Pembimbing :  
1.

**Nurchahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom**  
**NIP/NPT. 279030440197**

2.

**Dody Ridwandono, S.Kom**  
**NIP/NPT. 278050740218**

Tim Penguji :  
1.

**Ir. Sutiyono, MT.**  
**NIP. 19600713 198703 1 001**

2.

**Barry Nugoba, S.Kom, M.Kom.**  
**NIDN. 07 021 184 02**

3.

**Wahyu Saifullah J S, S.Kom, M.Kom.**  
**NPT. 3 8608 10 0295 1**

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

**Ir. Sutiyono, MT.**  
**NIP. 19600713 198703 1 001**



### **KETERANGAN REVISI**

Mahasiswa di bawah ini :

Nama : Mochammad Syifa

NPM : 0634010203

Program Studi : Teknik Informatika

Telah mengerjakan revisi/~~tidak ada revisi~~\*) pra rencana (design) / skripsi ujian lisan gelombang II, Tahun Ajaran 2012/2013 dengan judul:

**“PERANCANGAN ONLINE MOVIE RENTAL DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI MULTICASTING PADA WINDOWS MEDIA SERVICES”.**

Oleh karenanya mahasiswa tersebut diatas dinyatakan bebas revisi skripsi dan diijinkan untuk membukukan skripsi dengan judul tersebut.

Surabaya, 21 Desember 2012

Dosen Penguji yang memerintahkan revisi:

- |  |   |   |
|--|---|---|
| 1.) <b><u>Ir. Sutiyono, MT.</u></b>                  | { | } |
| NIP. 19600713 198703 1 001                           |   |   |
| 2.) <b><u>Barry Nugoba, S.Kom, M.Kom.</u></b>        | { | } |
| NIDN. 07 021 184 02                                  |   |   |
| 3.) <b><u>Wahyu Saifullah J S, S.Kom, M.Kom.</u></b> | { | } |
| NPT. 3 8608 10 0295 1                                |   |   |

Mengetahui,  
Dosen Pembimbing

Dosen Pembimbing Utama

Dosen Pembimbing Pendamping

**Nurchahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom**  
NIP/NPT. 279030440197

**Dody Ridwandono, S.Kom**  
NIP/NPT. 278050740218

Judul : PERANCANGAN ONLINE MOVIE RENTAL DENGAN MEMANFAATKAN  
TEKNOLOGI MULTICASTING PADA WINDOWS MEDIA SERVICES  
Pembimbing 1 : NURCAHYO WIBOWO, S.Kom, M.Kom  
Pembimbing 2 : DODY RIDWANDONO, S.Kom  
Penulis : MOCHAMMAD SYIFA

## ABSTRAK

*Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (Iptek) dewasa ini sangat pesat. Banyak teknologi baru yang ditemukan dan memiliki penerapan di hampir semua aspek kehidupan manusia salah satunya pada dunia hiburan yaitu film. Ditengah kehidupan masyarakat saat ini dunia industri film sangat berkembang pesat sehingga sangat banyak sekali film-film dengan kualitas terbaik dinikmati oleh masyarakat. Masyarakat dapat menikmatinya dengan menonton bioskop, membeli film berupa DVD atau menyewa film tersebut pada rental DVD. media DVD sanagat mudah ditemukan dengan harga yang terjangkau dan cara penyalinan film pada DVD sangat mudah dilakukan. Pada penyewaan DVD juga dapat dilakukan oleh masyarakat, ini merupakan cara yang tidak membutuhkan biaya yang banyak untuk menikmati film yang akan dilihat. Namun terdapat kelemahan pada cara ini yaitu ketika toko penyewaan tersebut tutup, karena penyewaan tersebut hanya buka pada jam-jam tertentu saja. Film-film yang disimpan dalam bentuk DVD merupakan film dengan kualitas suara dan gambar yang terbaik, karena DVD dapat menampung file sebesar 4Gb. Namun DVD merupakan bentuk fisik yang dapat juga rusak. Dari masalah-masalah yang timbul maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat menjawab permasalahan-permasalahan yang ada. Sistem tersebut yaitu dengan membangun sistem penyewaan online yang dapat dinikmati oleh masyarakat.*

***Kata Kunci : DVD, Film, Sistem Penyewaan OnLine***

## KATA PENGANTAR

Syukur *Alhamdulillah* *rabbi* 'alamin terucap ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan Kekuatan-Nya sehingga dengan segala keterbatasan waktu, tenaga, pikiran dan keberuntungan yang dimiliki peneliti, akhirnya peneliti dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul **"PERANCANGAN ONLINE MOVIE RENTAL DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI MULTICASTING PADA WINDOWS MEDIA SERVICES"** tepat waktu.

Skripsi dengan beban 4 SKS ini disusun guna diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Strata Satu (S1) pada jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, UPN "VETERAN" Jawa Timur.

Melalui Skripsi ini peneliti merasa mendapatkan kesempatan emas untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang diperoleh selama di bangku perkuliahan, terutama berkenaan tentang penerapan teknologi perangkat bergerak. Namun, peneliti menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu peneliti sangat mengharapkan saran dan kritik dari para pembaca untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

Surabaya, 21 Desember 2012

(Peneliti)



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penelitian.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Online Movie Rental.....	7
2.2 Teknologi Streaming.....	7
2.2.1 Protokol Streaming .....	10
2.2.2 Protokol Streaming Multimedia.....	10
2.2.3 Komponen-komponen dalam Streaming Data.....	11
2.3 PHP .....	11

2.4 Syntax PHP .....	12
2.4.1 Variabel PHP .....	13
2.4.2 String di PHP .....	14
2.4.3 Operator di PHP .....	15
2.4.4 Variabel Assignment Operator .....	16
2.4.5 Comparison Operator (Operator Perbandingan) .....	16
2.4.6 Logika Operator (Operator Logika) .....	18
2.4.7 String Concatenation Operator .....	19
2.4.8 Variabel Assignment Shortcut .....	19
2.4.9 Control Structures di PHP .....	20
2.4.10 Array di PHP .....	23
2.4.11 Inisialisasi Array .....	24
2.5 MySQL .....	27
2.5.1 Kelebihan MySQL .....	27
2.5.2 Type Data MySQL .....	29
2.5.3 SQL (Structured Query Language) .....	29
2.5.4 Script PHP dan MySQL .....	31
<b>BAB III ANALISIS dan PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>33</b>
3.1 Analisis .....	33
3.2 Perancangan Sistem .....	34
3.2.1 Deskripsi Umum Sistem .....	34
3.2.2 Deskripsi Umum Menggunakan Web Site .....	35
3.2.3 Kebutuhan Sistem .....	36

3.2.4 Kebutuhan Pengguna .....	36
3.3 Deskripsi Basis Data .....	37
3.3.1 Diagram Jenjang .....	37
3.3.2 DFD (Data Flow Diagram) .....	38
3.3.3 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	42
3.3.4 CDM (Conceptual Data Model).....	43
3.3.5 PDM (Pysical Data Model).....	46
3.3.6 System Flow.....	47
3.4 Perancangan Database .....	54
3.5 Perancangan Interface .....	59
3.5.1 Master Film .....	59
3.5.2 Master User Administrator .....	60
3.5.3 Registrasi Account User .....	60
3.5.4 Laporan Transfer Saldo.....	61
<b>BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM .....</b>	<b>62</b>
4.1 Alat yang digunakan .....	62
4.1.1 Perangkat Keras .....	62
4.1.2 Perangkat Lunak .....	62
4.2 Implementasi Database .....	63
4.2.1 Tabel Film .....	63
4.2.2 Tabel Kategori .....	63
4.2.3 Tabel Sewa.....	64
4.2.4 Tabel Pelanggan.....	64

4.2.5 Tabel Transfer .....	65
4.2.6 Tabel User .....	66
4.3 Implementasi Aplikasi Desain Antarmuka .....	66
4.3.1 Form Login Halaman Super Admin .....	66
4.3.2 Halaman Menu Admin.....	67
4.3.3 Menu Master Kategori .....	67
4.3.4 Menu Master Film.....	68
4.3.5 Menu Setting Account Admin .....	69
4.3.6 Menu Login Pelanggan .....	69
4.3.7 Menu Daftar Member Baru.....	70
4.3.8 Menu Transfer Saldo.....	70
4.3.9 Menu Setting Account Member.....	71
<b>BAB V UJI COBA DAN ANALISA HASIL .....</b>	<b>72</b>
5.1 Uji Coba.....	72
5.2 Lingkungan Uji Coba.....	72
5.3 Implementasi Aplikasi Desain Antarmuka .....	72
<b>BAB VI PENUTUP.....</b>	<b>92</b>
6.1 Kesimpulan .....	92
6.2 Saran .....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>94</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konfigurasi Streaming.....	8
Gambar 2.2	Media Stream Secara Live .....	9
Gambar 2.3	Media Stream yang di Rekam.....	9
Gambar 2.4	Struktur PHP .....	12
Gambar 3.1	Overview System .....	34
Gambar 3.2	Diagram Jenjang Sewa Film Online .....	38
Gambar 3.3	DFD Level 0 Sewa Film Online .....	39
Gambar 3.4	DFD Level 1 Sewa Film Online .....	40
Gambar 3.5	ERD (Entity Relationship Diagram) Sewa Film Online .....	42
Gambar 3.6	CDM (Conceptual Data Model) Sewa Film Online .....	44
Gambar 3.7	PDM (Pysical Data Model) Sewa Film Online.....	46
Gambar 3.8	System Flow Master Kategori Film .....	48
Gambar 3.9	System Flow Master Film .....	49
Gambar 3.10	System Flow Master User.....	50
Gambar 3.11	System Flow Registrasi Pelanggan.....	51
Gambar 3.12	System Flow Konfirmasi Transfer Saldo.....	52
Gambar 3.13	System Flow Update Transfer Saldo .....	53
Gambar 3.14	System Flow Memilih Film .....	54
Gambar 3.15	Interface Master Film.....	59
Gambar 3.16	Interface Master User.....	60
Gambar 3.17	Interface Registrasi Account User .....	60

Gambar 3.18	Interface Laporan Transfer Saldo .....	61
Gambar 4.1	Tabel Film .....	63
Gambar 4.2	Tabel Kategori .....	64
Gambar 4.3	Tabel Sewa .....	64
Gambar 4.4	Tabel Pelanggan.....	65
Gambar 4.5	Tabel Transfer .....	65
Gambar 4.6	Tabel User .....	66
Gambar 4.7	Halaman Login Administrator .....	66
Gambar 4.8	Halaman Admin .....	67
Gambar 4.9	Menu Master Kategori .....	67
Gambar 4.10	Menu Master Film.....	68
Gambar 4.11	Menu Setting Account .....	69
Gambar 4.12	Halaman Login Member .....	69
Gambar 4.13	Menu Daftar Member Baru.....	70
Gambar 4.14	Transfer Saldo.....	71
Gambar 4.15	Setting Account.....	71
Gambar 5.1	Halaman Login Administrator .....	73
Gambar 5.2	Login Gagal .....	73
Gambar 5.3	Login Berhasil.....	74
Gambar 5.4	Home Administrator .....	74
Gambar 5.5	Form Kategori .....	75
Gambar 5.6	Daftar Kategori .....	75
Gambar 5.7	Edit Kategori.....	76

Gambar 5.8	Daftar Kategori (Edit) .....	76
Gambar 5.9	Upload Film .....	77
Gambar 5.10	Form User Admin .....	78
Gambar 5.11	Daftar User Admin.....	78
Gambar 5.12	Edit User Admin .....	79
Gambar 5.13	Daftar User Admin (Edit) .....	79
Gambar 5.14	Daftar Pelanggan.....	80
Gambar 5.15	Daftar Transaksi Saldo.....	80
Gambar 5.16	Daftar Transaksi Pelanggan .....	81
Gambar 5.17	Setting Account Administrator .....	81
Gambar 5.18	Konfirmasi Berhasil Setting Password .....	82
Gambar 5.19	Logout Administrator.....	82
Gambar 5.20	Halaman User .....	83
Gambar 5.21	Daftar Member Baru .....	83
Gambar 5.22	Konfirmasi Berhasil .....	84
Gambar 5.23	Login Pelanggan .....	84
Gambar 5.24	Login Pelanggan Berhasil .....	85
Gambar 5.25	Halaman Home Pelanggan.....	85
Gambar 5.26	Daftar Film.....	86
Gambar 5.27	Konfirmasi Transfer Saldo.....	87
Gambar 5.28	Konfirmasi Kirim Transfer Saldo Pelanggan .....	88
Gambar 5.29	Saldo Bertambah.....	88
Gambar 5.30	Daftar Film.....	89

Gambar 5.31	Play Film.....	90
Gambar 5.32	Setting Account Pelanggan .....	91
Gambar 5.33	Konfirmasi Logout Account Pelanggan.....	91



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Operator di PHP .....	15
Tabel 2.2	Operator Perbandingan .....	17
Tabel 2.3	Operator Logika .....	18
Tabel 2.4	VariabelAssignment Shortcut .....	20
Tabel 2.5	Contoh Bentuk Array Sederhana .....	24
Tabel 2.6	Tipe Data MySQL.....	29
Tabel 3.1	Tabel Basis Data User.....	55
Tabel 3.2	Tabel Basis Data Transfer .....	56
Tabel 3.3	Tabel Basis Data Pelanggan.....	57
Tabel 3.4	Tabel Basis Data Sewa .....	58
Tabel 3.5	Tabel Basis Data Film.....	68
Tabel 3.6	Tabel Basis Data Kategori .....	69

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (Iptek) dewasa ini sangat pesat. Banyak teknologi baru yang ditemukan dan memiliki penerapan di hampir semua aspek kehidupan manusia salah satunya pada dunia hiburan yaitu film. Ditengah kehidupan masyarakat saat ini dunia industri film sangat berkembang pesat sehingga sangat banyak sekali film-film dengan kualitas terbaik dinikmati oleh masyarakat. Masyarakat dapat menikmatinya dengan menonton bioskop, membeli film berupa DVD atau menyewa film tersebut pada rental DVD.

Film DVD saat ini dapat ditemukan dimana-mana penjualannya, namun kebanyakan film yang diperjual belikan merupakan film DVD bajakan. Hal ini dikarenakan media DVD sangat mudah ditemukan dengan harga yang terjangkau dan cara penyalinan film pada DVD sangat mudah dilakukan.

Penyewaan DVD juga dapat dilakukan oleh masyarakat, ini merupakan cara yang tidak membutuhkan biaya yang banyak untuk menikmati film yang akan dilihat. Namun terdapat kelemahan pada cara ini yaitu ketika toko penyewaan tersebut tutup, karena penyewaan tersebut hanya buka pada jam-jam tertentu saja.

Film-film yang disimpan dalam bentuk DVD merupakan film dengan kualitas suara dan gambar yang terbaik, karena DVD dapat menampung file

sebesar 4Gb. Namun DVD merupakan bentuk fisik yang dapat juga rusak. Jika DVD selalu digunakan maka umur dari DVD tersebut akan berkurang.

Dari masalah-masalah yang timbul maka dibutuhkan suatu sistem yang dapat menjawab permasalahan-permasalahan yang ada. Sistem tersebut yaitu dengan membangun sistem penyewaan online yang dapat dinikmati oleh masyarakat. Karena bersifat online, masyarakat tidak perlu khawatir dengan pembatasan waktu untuk menikmati film, karena penyewaan online ini akan selalu melayani masyarakat 1 X 24 jam. Dengan harga yang tidak jauh berbeda dengan tempat penyewaan DVD, masyarakat dapat menikmati film-film yang terbaru secara online.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, terdapat berbagai permasalahan yang akan diangkat di Tugas akhir ini, diantaranya sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara membuat sebuah aplikasi online movie rental berbasis web untuk mempermudah penyewaan film?
- b. Bagaimana mendesain sebuah aplikasi untuk menyajikan informasi-informasi tentang film terbaru?

## **1.3 Batasan Masalah**

Berikut beberapa batasan masalah pada pembuatan aplikasi online movie, sebagai berikut :

- a. *Website* ini menggunakan *money transfer system*, dan status pembayaran akan diperbarui secara manual oleh administrator.

- b. Aplikasi online movie rental ini bisa diakses oleh *user* yaitu admin dan pelanggan online movie rental dengan menggunakan media aplikasi *browser*.
- c. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan untuk Database yang digunakan adalah *MySQL*.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah menerapkan *online rental sytem* dengan menggunakan *multicasting*, dimana nantinya sytem ini diharapkan dapat dipakai oleh pihak-pihak terkait untuk membangun sebuah fasilitas baru dalam dunia bisnis hiburan *online* semacam bioskop *online*, dengan tidak menyalahi perundangan dalam hal pembajakan yang ada khususnya di Indonesia.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini diharapkan dapat menjadikan *Website* ini nantinya akan memberikan tingkat kepuasan yang lebih, yaitu dengan pemberian kendali kepada anggota untuk memilih sendiri acara yang diinginkan, dengan cara memilihnya langsung melalui *database* pada *server*. Pengunjung (member) pada web aplikasi ini dapat juga menikmati / memutar film yang ada didalam web dengan mudah selama masih berstatus member.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode pada pembuatan Tugas Akhir ini terbagi menjadi beberapa tahapan sebagai berikut :

a. Survei Lapangan

Pada tahap awal ini dilakukan survey lapangan yaitu, dengan melihat kondisi sistem yang digunakan layanan TV Kabel dan Rental VCD / DVD saat ini dalam memilih acara atau film.

b. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan referensi-referensi, dokumen-dokumen, buku-buku, sumber dari internet dan sumber-sumber lainnya yang diperlukan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi.

c. Perancangan Perangkat Lunak dan Desain Sistem

dari hasil survey lapangan, studi literatur dan mempelajari konsep teknologi *software* yang ada, pada tahap ini merupakan tahap yang paling penting dimana bentuk awal aplikasi yang akan diimplementasikan.

d. Pembuatan Perangkat Lunak

Pada tahap ini system informasi yang telah dirancang sebelumnya, akan diimplementasikan secara langsung kepada user-user yang akan menggunakan system informasi tersebut.

e. Uji Coba dan Evaluasi

Pada tahap ini system informasi yang telah dibangun akan diuji coba penggunaannya dan dievaluasi untuk kelayakan sistemnya.

f. Penyusunan Buku Tugas Akhir

Pada tahap ini merupakan tahap terakhir dalam penyusunan Tugas Akhir. Buku ini disusun sebagai laporan dari seluruh proses pengerjaan Tugas

Akhir dan dari hasil laporan buku ini akan memudahkan pembaca untuk mengetahui alur system informasi yang bekerja atau sebagai panduan untuk pembaca.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan pada Tugas Akhir ini bertujuan agar perancangan dan pembangunan perangkat lunak yang dibahas menjadi lebih mudah dipahami pada setiap bab atau sub bahasan. Secara kronologis uraian dalam Tugas Akhir ini disusun sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang deskripsi umum tentang Tugas Akhir yang meliputi : latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi serta sistematika penulisan

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi penjelasan mengenai dasar ilmu yang mendukung pembahasan tugas akhir ini, seperti berbagai hal mengenai pengertian / definisi tentang Film, TV Cable dan teknologi *multicast*. *Webmedia server* serta tentang konsep dari teori pembelajaran yang menjadi dasar pembuatan Tugas Akhir diantaranya *PHP* dan *MySQL*.

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang perencanaan system yang akan dibangun, termasuk desain *interface* dan basis data yang akan digunakan dalam pembangunan perangkat lunak.

### **BAB IV IMPLEMENTASI**

Bab ini berisi tentang hasil implementasi dari perancangan system sebelumnya yang meliputi basis data, *design database*, pembangunan program dan *form interface aplikasi*.

### **BAB V UJICOBA DAN EVALUASI**

Bab ini berisi tentang penjelasan ruang lingkup uji coba sistem dan skenario uji coba yang dilakukan untuk kelayakan sistem ini

### **BAB VI PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran untuk pengembangan system lebih lanjut upaya memperbaiki kelemahan pada sistem dan untuk mendapatkan hasil informasi sesuai dengan yang diinginkan sebagai kesempurnaan sistem.